

TEMARIO DYNAMO FUNDAMENTOS

Dynamo es una plataforma de programación visual que opera mediante la interconexión de nodos, lo que permite crear una lógica visual para diseñar flujos de trabajo y automatizar tareas, tanto en Revit como de forma independiente, en este curso los participantes se introducirán en la comprensión sobre el lenguaje, manejo y parametrización de geometrías básicas y funciones matemáticas.

Este curso se centra en los conceptos del uso de Dynamo en Revit. Dynamo cuenta con un entorno de programación que permite crear una lógica visual para diseñar flujos de trabajo y automatizar tareas, en este curso los participantes se introducirán en la comprensión sobre el lenguaje, manejo y parametrización de geometrías básicas y las funciones matemáticas.

OBJETIVO GENERAL

Al terminar este curso podrás reconocer la lógica básica de Dynamo para la generación y manejo de geometría paramétrica, los conceptos básicos de programación visual y automatizar tareas repetitivas.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso está dirigido a personas que busquen automatizar tareas en Revit, mediante programación, no se requiere de experiencia previa en programación pues se parte desde los principios básicos dentro de Dynamo.

REQUISITOS

Conocimientos de Windows

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

INTRODUCCIÓN A DYNAMO

A través de ejercicios conocerás la interfaz de Dynamo, cómo operar en el entorno y desplazarte, a la vez que aprendes las bases de la programación visual.

- Interfaz de Dynamo.
- Espacio de trabajo.
- Anatomía de la programación visual.
- Principios de programación.

DE LÓGICA A GEOMETRÍA

En este módulo conocerás los elementos básicos de la geometría en Dynamo, como gestionar sus cambios mediante la programación y realizar operaciones lógicas.

- Conceptos básicos de Geometría.
- Manejo de cadenas.
- Geométricas primitivas.
- Color en dynamo.
- Geométricos Booleanos.
- Vector Matemático.
- Rango Expresiones.
- Funciones.
- Matemáticas.
- Curvas: Interpretación y Puntos de Control.
- Mallas.
- Traslación, rotación y otras transformaciones.
- Condicionales y lógica booleana.

LISTAS

Aprenderás sobre la organización de la información en dynamo y como replicar las distintas operaciones relacionando listas de atributos y objetos, realizando operaciones cada vez más complejas entre los elementos geométricos creados.

- Listas.
- Enlazado entre nodos.
- Looping.
- Transposición.
- Listas por Codeblocks.
- Importación de geometrías.
- Guías de replicación.
- Superficies: Interpretada, puntos de control, Loft.
- Parametrización geométrica.
- Intersección y Recorte.

CODE BLOCK Y DESIGNSCRIPTING

Adquirirás las herramientas básicas para complementar tus scripts visuales con código, permitiéndote mayor versatilidad y comprensión.

- Sintaxis.
- Creación de nodos.
- Conversión de nodos.
- Funciones.

INTRODUCCIÓN A LA INTEGRACIÓN CON REVIT

Desde Dynamo podemos crear diversas formas o estructuras geométricas, pero se deben tener en mente no solo la forma sino la estructura de la información para hacer la conversión a elementos de Revit de una manera más directa.

- Dynamo, Creación de geometría para Revit
- Ejecutar Dynamo en Revit
- Convertir geometría de Dynamo a objetos de Revit
- Crear objetos de Revit en Dynamo