

CURSO MAYA AVANZADO

Los temas que se imparten en el curso de Maya Avanzado permitirán a los participantes, adquirir las destrezas necesarias para manejar el software de Maya y además seguir la ruta de preparación si así lo desea, para presentar el examen de certificación de Maya y convertirse en un **“Maya Certified Professional”**.

OBJETIVO GENERAL

El alumno utilizará funciones avanzadas para la generación de efectos como colisiones, telas y partículas, al tiempo que mejora el uso de funciones avanzadas de render y animación.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Artistas gráficos o profesionistas especialistas en render y animación que desean identificar las funcionalidades básicas y conocer los flujos de trabajo más importantes de Maya.

REQUISITOS

Tener conocimientos de los temas de Maya Fundamentos e Intermedio.

DURACIÓN

- 20 Horas de Lunes a Viernes
- 18 Horas Sábados

TEMARIO

MODELADO

- Creación de superficies complejas por medio de NURBS
- Uso mixto de técnicas de modelado por superficies y modelado poligonal

MATERIALES

- Uso de sustancias
- Manejo de materiales por medio de capas
- Optimización de imágenes para render
- Creación de materiales PBR

ILUMINACIÓN

- Iluminación por medio de imágenes (HDRI)
- Iluminación de interiores
- Light shaders en Arnold

RENDER

- Controles de cámara
- Uso de AOV (pases de render)
- Diagnóstico y optimización de la escena

SIMULACIONES

- Creación de simulaciones de cuerpos rígidos
- Simulación de cuerpos “blandos” como telas
- Creación y configuración de sistemas de partículas

ANIMACIÓN

- Creación y uso de controladores personalizados
- Configuración de sistema de músculos