

REVIT MEP FUNDAMENTOS DE MODELADO

Con Revit MEP podrás generar las instalaciones de un edificio trabajando con las funcionalidades específicas para modelar circuitos eléctricos, conectar charolas y tubos, sistemas de tuberías para agua potable, desagüe, protección contra incendios etc., además, sistemas mecánicos de climatización, todo esto, basado en configuraciones de plantillas que pueden ser cargadas de acuerdo con las disciplinas a diseñar y las herramientas de modelado especializadas de Revit MEP que te permitirán generar cada elemento de un sistema utilizando las familias MEP incluidas en las librerías de Revit, las cuales pueden ser modificadas en tamaño, material, conexiones etc., para ajustarlas a los requerimientos del diseño.

OBJETIVO GENERAL

Al final de este curso habrás adquirido los conocimientos para modelar y conectar los elementos de los sistemas mecánicos, de tuberías y eléctricos realizando edición básica a las conexiones con las familias que vienen predeterminadas en Revit MEP.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso está dirigido a ingenieros, arquitectos, estudiantes de arquitectura o ingeniería, modeladores, profesionistas del área de la construcción que requieran crear y editar modelos de instalaciones MEP básicas con las herramientas automatizadas de Revit. Este curso es parte de la ruta de preparación para la **“Certificación Profesional de Revit MEP”**.

REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

INTRODUCCIÓN

Con los temas de introducción podrás familiarizarte con la interface de Revit y las funcionalidades que te permitirán navegar a través de las vistas del proyecto, controlar la visibilidad y propiedades de los objetos, además de identificar las ayudas de dibujo para facilitar el modelado de los sistemas.

- Conceptos BIM (Building Information Modeling)
- Interfaz de usuario
- Menú de cinta
- Navegador de proyectos
- Propiedades de vistas
- Control de visibilidad en vistas
- Tipos de elementos en Revit
- Control de visibilidad de gráficos
- Formatos de archivos en Revit
- Propiedades de objetos
- Cotas temporales
- Configuración de cotas temporales
- Uso de Snaps
- Selección de objetos
- Filtros de selección
- Comandos de edición
- Creación de Niveles y Vistas de planta

PLANTILLAS DE PROYECTO

Podrás reconocer las plantillas de proyecto por disciplina e identificar cómo realizar ajustes a las configuraciones para el proyecto y las familias de sistema de acuerdo con las necesidades de tu proyecto.

- Tipos de plantillas
- Configuración unidades de medida generales y por disciplina
- Asignación de disciplinas a vistas
- Configuración de familias cargables y de sistema en plantillas de proyecto
- Importación de archivos CAD

CREACIÓN Y EDICIÓN BÁSICA DE SISTEMAS MECÁNICOS

Aprende a realizar las configuraciones necesarias para modelar sistemas de ductos con sus conexiones y equipos de manera manual y automática.

- Configuraciones mecánicas para ductos
- Configuración y creación de tipos de ductos
- Edición básica de conectores de familias de equipos mecánicos
- Modelado de sistema de suministro, retorno y extracción de aire
- Marcadores de posición de ductos (placeholder)
- Creación de sistemas de ductos
- Ruteo automático de ductos en un sistema
- Revisión del tamaño de ductos

CREACIÓN Y EDICIÓN BÁSICA DE SISTEMAS DE TUBERÍAS

Aprende a realizar las configuraciones necesarias para modelar sistemas de tuberías con sus conexiones y equipos de manera manual y automática.

- Configuraciones mecánicas para tuberías
- Configuración y creación de tipos de tuberías
- Configuración y edición básica de conectores
- Colocación de elementos sanitarios y plomería
- Colocación de elementos mecánicos
- Edición básica de conectores en familias de sistemas de tuberías
- Modelado de sistemas de tuberías
- Marcadores de posición de tuberías (placeholder)
- Creación automática de tuberías para sistemas de plomería
- Revisión del tamaño de ductos

SISTEMAS DE PROTECCIÓN DE INCENDIOS

Aprende a realizar las configuraciones necesarias para modelar sistemas de protección contra incendios con sus conexiones, tipos de aspersores y equipos de manera manual y automática.

- Colocación de aspersores o rociadores
- Edición básica de las conexiones de aspersores o rociadores
- Modelado de sistemas de protección contra incendios
- Creación automática de tuberías para los sistemas contra incendios

CREACIÓN Y EDICIÓN BÁSICA DE SISTEMAS ELÉCTRICOS

Aprende a crear circuitos de iluminación y potencia, dibujar la representación del cableado, rutear charolas y tubos para crear y configurar los sistemas eléctricos.

- Configuración eléctrica para circuitos, cables, Conduits y charolas
- Configuración y edición básica de conectores
- Colocación de elementos de un sistema
- Creación y edición de circuitos (para representación)
- Creación automática del cableado eléctrico
- Colocación de charolas y tubería Conduit

COMPROBACIÓN DE SISTEMAS

Una vez creados los sistemas podrás comprobar la cantidad de elementos que forman parte de estos además, analizar que los elementos se encuentran conectados correctamente.

- Revisión de elementos desconectados en los sistemas
- Marcas de desconexión
- Navegador de sistemas (System browser)