

## TEMARIO V-RAY FOTORREALISMO CON REVIT

V-Ray es un motor de renderizado basado en el cálculo de la luz real. Este motor de render cuenta con materiales propios, parámetros de reflexión y refracción, transparencia, todo esto son propiedades de materiales avanzados. Además, facilita la representación de efectos traslúcidos, objetos plásticos y cerámicos entre otros, en general la flexibilidad de V-Ray para trabajar con los materiales lo convierte en una de las aplicaciones más versátiles para el manejo de las texturas en los materiales. Debido a que V-Ray es un motor de render que puede instalarse sobre Revit, los usuarios podrán utilizar todas las herramientas de V-Ray para generar sus renders sin salirse de su entorno de trabajo conocido que es Revit.

### OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso comprenderás la manera en la que V-Ray se integra con Revit, la lógica del motor de render y sus diferentes partes, así como metodologías que permitan trabajar con eficiencia en una variedad de escenarios distintos.

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Arquitectos o profesionistas que generan modelos arquitectónicos con Revit y requieren mejorar la calidad de los renders a través del motor de render de V-Ray.

### REQUISITOS

Conocimientos de Revit

### DURACIÓN

- 20 Horas
- 18 Horas en sábado

## TEMARIO

- Introducción y función de V-Ray para Revit
- Interfaz de V-Ray
- Configuración del modelo
- Iluminación global
- Ajuste de sol
- Ajuste de exposición de cámara
- Materiales autogen
- Materiales V-Ray
- Iluminación con materiales
- Luces artificiales
- Renders de prueba
- Configuración de render de día
- Configuración de render de noche
- Render final