

## TEMARIO V-RAY FOTORREALISMO CON SKETCHUP

V-Ray es un motor de renderizado basado en el cálculo de la luz real. Este motor de render cuenta con materiales propios, parámetros de reflexión y refracción, transparencia, todo esto son propiedades de materiales avanzados. Además, facilita la representación de efectos traslúcidos, objetos plásticos y cerámicos entre otros, en general la flexibilidad de V-Ray para trabajar con los materiales lo convierte en una de las aplicaciones más versátiles para el manejo de las texturas en los materiales. Debido a que V-Ray es un motor de render que puede instalarse sobre Revit, los usuarios podrán utilizar todas las herramientas de V-Ray para generar sus renders sin salirse de su entorno de trabajo conocido que es SketchUp.

### OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso habrás adquirido el conocimiento para generar renders de alta calidad con SketchUp aprovechando las funcionalidades avanzadas de materiales incluidas en SketchUp.

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Arquitectos o profesionistas que generan modelos con SketchUp y requieren mejorar la calidad de los renders a través del motor de render de V-Ray.

### REQUISITOS

Conocimientos de modelado en SketchUp.

### DURACIÓN

- 20 Horas
- 18 Horas en sábado

## TEMARIO

### INTERFAZ

- Asset editor
  - Editor de materiales
  - Editor de luces
  - Editor de objetos
  - Configuraciones generales
  
- Luces Vray
  - Luz rectangular
  - Luz esférica
  - Luz de Spot
  - Luz IES
  - Luz Omni
  - Luz de Domo
  - Luz de Mesh
  
- Objetos específicos de Vray
  - Plano infinito
  - Proxy
  - Vray Fur
  - Mesh Clipper

### MATERIALES

- Propiedades generales de los materiales
  - Material general
  - Material emisivo
  - Material Two sided

### METODOLOGÍA

- Iluminación de exteriores
  - Sistema Sol Vray
  - Sistema IBL
  - Noche

- Iluminación de interiores
  - Iluminación diurna
  - Iluminación nocturna

#### INTELIGENCIA DE ESCENA

- Exposición automática
- Control de Blancos automática
- Sampleo