

## CURSO V-RAY FOTORREALISMO CON RHINO

V-Ray es un motor de renderizado basado en el cálculo de la luz real. Este motor de render cuenta con materiales propios, parámetros de reflexión y refracción, transparencia, todo esto son propiedades de materiales avanzados. Además, facilita la representación de efectos traslucidos, objetos plásticos y cerámicos entre otros, en general la flexibilidad de V-Ray para trabajar con los materiales lo convierte en una de las aplicaciones más versátiles para el manejo de las texturas en los materiales. Debido a que V-Ray es un motor de render que puede instalarse sobre Rhino, los usuarios podrán utilizar todas las herramientas de V-Ray para generar sus renders sin salirse de su entorno de trabajo conocido que es Rhino.

### OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso podrás comprender la manera en la que V-Ray se integra con Rhino, la lógica del motor de render y sus diferentes partes, así como metodologías que permitan trabajar con eficiencia en una variedad de escenarios distintos.

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este módulo está dirigido a profesionales del diseño y visualización que requieran expresar sus ideas de diseño, se abarca temas como: Renders foto realistas, flujos de trabajo con iluminación y materiales.

### REQUISITOS

Conocimientos de modelado en Rhinoceros.

### DURACIÓN

- 20 Horas
- 18 Horas en sábado

## TEMARIO

### Principios de render con V-Ray

En esta unidad conocerás los principios que hacen de Vray un motor de renderizado físicamente correcto, así como el proceso mediante el cual se calcula la imagen y los tamaños para exportar el trabajo realizado.

- Configuración físicamente correcta de render
- Sampling
- Tamaños de imagen y resolución

### Requisitos de render fotorrealista

Conocerás los principios fundamentales para tener escenas físicamente correctas, en un flujo de trabajo que cuida que cada elemento integrado tenga coherencia física mediante los recursos de Vray.

- Modelado
- Iluminación
- Materiales
- Cámaras
- Render
- Postproducción

### Modelado

En esta unidad conocerás aspectos de Rhino que contribuyen a tener renderizados realistas, dando variabilidad y coherencia mediante el modelado.

- Escalas
- Esquinas
- Aleatoriedad

### Iluminación

En esta sección conocerás con mayor profundidad las características de la iluminación en Vray, para configurar correctamente sus parámetros y tener luces apegadas a la realidad.

- Sistema Fotométrico
- Unidades físicas de intensidad
- Temperatura de color
- Tipos de distribución
- Perfiles IES

## Materiales

En esta sección conocerás a la configuración y creación de los materiales en Vray, para emular correctamente materiales del mundo físico teniendo en cuentas sus propiedades de absorción y dispersión luz.

- Características generales del material V-Ray
- Diffuse
- Reflejos
- Transparencias
- Texturas
- Materiales específicos
  - Car paint
  - Hair
  - Blend
  - Vray light
  - Uso de Texturas

## Cámaras

Aprenderás los principios de fotografía y como aplicarlos a tus renders en Vray, para el máximo partido de tus escenas y crear las mejores tomas .

- Conceptos básicos de fotografía
- Exposición
- Paralaje
- Encuadres

## Flujo de trabajo

En esta unidad aprenderás a integrar los conceptos previamente abordados en un flujo de trabajo que te permitirá obtener mejores resultados invirtiendo menos tiempo en la composición de tus renders.

- Modelado
- Cámaras
- Primera fase de iluminación
- Materiales
- Segunda fase de iluminación
- Configuración final de render
- Postproducción

## Iluminación en Base de imágenes (HDRI)

Conocerás el concepto de imagen HDRI, la información que contiene y como su incorporación contribuye a tus renders variando la iluminación de los mismos.

## Iluminación de 3 puntos

En esta unidad aprenderás una técnica de iluminación profesional que te permitirá acentuar colores y volumen para destacar los mejores aspectos de tus renders.

## METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal [www.darco.com.mx](http://www.darco.com.mx) con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Darco, distribuidor y centro de capacitación de McNeel - Rhinoceros.
4. Se utilizará el software **Rhino y V-Ray en la última versión y en idioma inglés** como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

## REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a [sopORTE@darco.com.mx](mailto:sopORTE@darco.com.mx) para obtener apoyo).