

## TEMARIO FUSION 360 FUNDAMENTOS

Fusion 360 es una herramienta CAD/CAM/CAE basada en la nube para el desarrollo colaborativo de productos. Combina un modelado orgánico rápido y fácil con un modelado sólido preciso, para crear diseños de fácil manufactura. Fusion 360 permite la exploración de ideas de diseño con un concepto integrado de herramientas de producción; las cuales están enfocadas en la forma, la función y la fabricación de productos. Una vez seleccionado el diseño, Fusion 360 permite crear ensamblajes y simulaciones para validar tolerancias y movimientos.

### OBJETIVO GENERAL

Al término de este estarás preparado para combinar el modelado orgánico con la exactitud del modelado de sólidos, lo que te permitirá generar diseños de fácil manufactura. Al finalizar el curso, correspondiente al nivel fundamentos, podrás crear modelos sólidos basados en perfiles 2D y gestionar el proceso de diseño y colaboración con tu equipo.

### A QUIÉN VA DIRIGIDO

Ingenieros, dibujantes o profesionistas que requieren generar modelado de productos de fácil manufactura que pueden estar basados en perfiles 2D.

### REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

### DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

## TEMARIO

### INTRODUCCIÓN

¿Qué es Fusion 360?

¿Dónde se almacenan los datos de Fusion 360?

#### Interfaz de usuario

- Data Panel / Panel de Datos
- Application Bar / Barra de Aplicaciones
- Profile, Preferences, Notifications and Help / Perfil, Preferencias, Notificaciones y Ayuda
- Toolbar / Barra de Herramientas
- Browser / Navegador
- ViewCube / Cubo de Vistas
- Canvas and Marking Menu / Área de Dibujo y Menú de Comandos
- Navigation Bar and Display Settings / Barra de Navegación y Configuración de Pantalla
- Timeline / Cronograma de Operaciones

#### Interfaz del Data Panel

### NAVEGANDO EN EL SOFTWARE

- Mouse
- ViewCube
- Navigation Bar
- Display Settings
- Grid and Snaps
- Viewports

#### Preferencias

- Acceso a preferencias
- Configuración de preferencias

#### Manejo de diseños

- Crear un nuevo proyecto usando el Data Panel
- Crear y guardar un nuevo diseño
- Abrir y cerrar un diseño

## "SKETCHING" Y GENERACIÓN DE CUERPOS

### Pestaña contextual Sketch

- Herramientas para crear un sketch
- Herramientas para modificar un sketch

### Creación de un Sketch (Dibujo 2D)

- Crear un sketch
- Editar un sketch
- Copiar un sketch

## CREACIÓN DE UNA GEOMETRÍA A PARTIR DE UN DIBUJO 2D

- Crear una geometría 3D a partir de un sketch
- Editar una geometría 3D usando un sketch

### Uso de cotas para dimensionar una geometría

- Agregar dimensiones a una geometría
- Editar dimensiones en una geometría

### Uso de restricciones en una geometría

- Herramientas de restricción
- Restricciones coincidentes
- Agregar restricciones a una geometría
- Crear geometrías a partir de una restricción

## "MODELING"

### Modelado basado (referenciado) en sketches

- Herramientas de modelado 3D
- Crear un modelo 3D basado en un sketch

### Modelado basado en un cuerpo esculpido

- Herramientas para crear un modelo esculpido
- Crear un modelo esculpido
- Editar un modelo esculpido

## GENERACIÓN DE PARTES

### MANEJO Y COLABORACIÓN DE PROYECTOS

#### Creación de proyectos, diseños y versionamiento de los mismos

- Crear un nuevo proyecto
- Crear un nuevo diseño
- Creación de versiones en un diseño
- Visualización de versiones anteriores
- Promoción de versiones anteriores

#### Creación de grupos de trabajo

#### Agregar y borrar usuarios de proyectos y grupos de trabajo

- Agregar y eliminar colaboradores en un proyecto
- Activar y desactivar colaboradores en un grupo de trabajo

## BÚSQUEDA, VISUALIZACIÓN Y MANEJO DE ARCHIVOS EN FUSION TEAM

- Búsqueda y visualización de archivos
- Manejo de archivos

#### Acceso a la información desde dispositivos móviles

#### Importar y exportar archivos desde Fusion 360

- Importar archivos
- Exportar archivos

#### Compartir y liberar información con participantes externos al proyecto

## INTRODUCCIÓN AL MODELADO DE ENSAMBLES

### Definición de ensamble

- ¿Qué es un cuerpo?
- ¿Qué es un componente?

### Creación de components

- Crear un componente
- Editar un componente

### Preparación de datos para ensambles

## INFORMACIÓN ACERCA DE NUESTROS CURSOS

1. Todos los cursos se imparten desde nuestra plataforma a través de zoom y además con acceso al material del curso.
2. Todos los contenidos de las sesiones de los cursos serán grabados, los cuales te compartiremos para visualización únicamente. Debes solicitar a tu asesor la compartición de las grabaciones una vez termine tu curso. Al confirmar tu participación en este curso aceptas que todos los contenidos de las sesiones serán grabados.
3. Una vez te inscribas a los cursos desde nuestra plataforma, te llegará un correo de notificación con información e instrucciones, además, de notificaciones adicionales en caso de que existan cambios o recordatorios de las fechas y horarios de tus cursos.
4. En el caso de los cursos en línea, debes revisar la documentación en el correo de notificación que llegará desde nuestra plataforma, el cual contiene información sobre los requisitos de infraestructura para conectarte a las sesiones del curso.
5. Los cursos son 100% prácticos, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos para el curso de acuerdo con este temario. Si requieres un temario personalizado consulta con tu asesor.
6. Deberás cumplir con asistencia del 80% del curso para obtener el certificado de participación. Los certificados pueden ser emitidos directamente por el fabricante para los softwares que aplique a través de nuestro centro de capacitación.
7. En las sesiones de curso se utilizará el software en la última versión, en unidades métricas y en inglés para las funcionalidades que apliquen. El software será parte de las herramientas didácticas para explicar y aplicar los conceptos.

## REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a soporte@darco.com.mx para obtener apoyo).