

TEMARIO FUSION 360 INTERMEDIO

En Fusion 360 un modelo de ensamblaje es una colección de piezas y subconjuntos que funcionan como una sola unidad. Las piezas y subconjuntos están conectados por relaciones de ensamblaje. Como no existe un tipo de archivo especial para ensamblajes, cada diseño de Fusion puede ser una sola pieza con solo cuerpos, o un ensamblaje con componentes unidos, o una combinación de ambos. Los componentes que tienen subcomponentes se consideran ensamblajes. Relaciones de ensamblaje En un diseño, tanto las uniones como las restricciones de ensamblaje crean relaciones que determinan la colocación de componentes y el movimiento permitido entre ellos. Fusion 360 cuenta con las herramientas necesarias para llevar a cabo relaciones de ensamblaje en un modelo.

OBJETIVO GENERAL

Al término de este curso estarás preparado para crear ensamblajes, planos y presentaciones de diseños orgánicos, de tal forma que el proceso de manufactura sea más sencillo de ejecutar. Al finalizar el curso, correspondiente al nivel intermedio, podrás crear ensamblajes en modelos sólidos, generar presentaciones y documentar modelos de diseño y manufactura

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Ingenieros, dibujantes o profesionistas que requieren generar ensamblajes y planos de diseño que faciliten la fabricación de productos de manufactura.

REQUISITOS

Conocimientos temarios Fusion 360 fundamentos.

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

TRABAJO CON ENSAMBLES Y CREACIÓN DE RESTRICCIONES

Definición de ensamble

Relaciones de ensamblaje

- ¿Qué es una unión?
- ¿Qué es una restricción?

Métodos de diseño para crear un ensamble

- Diseño tipo top-down
- Diseño tipo bottom-up (diseño distribuido)

Creación de uniones y restricciones

- Tipos de unión
- Crear una unión en un diseño tipo top-down
- Crear una unión en un diseño tipo bottom-up (diseño distribuido)
- Editar una unión

"RENDERING"

Conceptos básicos del renderizado

- ¿Qué es el renderizado?
- ¿Qué es la apariencia de un material?

Aplicación de materiales

Edición de materiales

Aplicación de calcomanías sobre un diseño

Configuración de la escena

Métodos de renderizado

- Vista renderizada del diseño
- Renderizado local
- Renderizado en la nube

"DRAWINGS" (PLANOS)

Vistas de dibujo

- Crear una vista de dibujo
- Crear una vista base
- Editar una vista base

Vistas proyectadas

- Crear una vista proyectada
- Editar una vista proyectada

Vistas de sección

- Crear una vista de sección
- Editar una vista de sección

Vistas de detalle

- Crear una vista de detalle
- Editar una vista de detalle

Planos de dibujo

- Agregar un nuevo plano
- Renombrar un plano
- Eliminar un plano

Pie de plano y bordes

- Crear un pie de plano
- Editar un pie de plano
- Editar un borde

Textos, cotas y anotaciones en los planos

- Crear un texto
- Editar un texto
- Crear una nota tipo leader
- Editar una nota tipo leader
- Crear una cota
- Editar una cota

Lista de materiales y etiquetado

- Crear una lista de materiales y generar un etiquetado automático
- Editar una lista de materiales

- Generar un etiquetado manual
- Renumerar un etiquetado

Impresión y dibujos de salida

- Imprimir un dibujo
- Generar un dibujo de salida

ANIMACIÓN

Entorno de trabajo Animation

- ¿Qué es un storyboard?
- ¿Qué es una acción?

Storyboard

- Crear un storyboard
- Crear una acción
- Editar una acción
- Eliminar una acción
- Reproducir un storyboard

Vista explosionada de un modelo

- Explotar componentes de forma automática
- Explotar componentes de forma manual
- Representar la trayectoria de movimiento de un componente
- Reproducir la animación de una vista explosionada

INFORMACIÓN ACERCA DE NUESTROS CURSOS

1. Todos los cursos se imparten desde nuestra plataforma a través de zoom y además con acceso al material del curso.
2. Todos los contenidos de las sesiones de los cursos serán grabados, los cuales te compartiremos para visualización únicamente. Debes solicitar a tu asesor la compartición de las grabaciones una vez termine tu curso. Al confirmar tu participación en este curso aceptas que todos los contenidos de las sesiones serán grabados.
3. Una vez te inscribas a los cursos desde nuestra plataforma, te llegará un correo de notificación con información e instrucciones, además, de notificaciones adicionales en caso de que existan cambios o recordatorios de las fechas y horarios de tus cursos.
4. En el caso de los cursos en línea, debes revisar la documentación en el correo de notificación que llegará desde nuestra plataforma, el cual contiene información sobre los requisitos de infraestructura para conectarte a las sesiones del curso.
5. Los cursos son 100% prácticos, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos para el curso de acuerdo con este temario. Si requieres un temario personalizado consulta con tu asesor.
6. Deberás cumplir con asistencia del 80% del curso para obtener el certificado de participación. Los certificados pueden ser emitidos directamente por el fabricante para los softwares que aplique a través de nuestro centro de capacitación.
7. En las sesiones de curso se utilizará el software en la última versión, en unidades métricas y en inglés para las funcionalidades que apliquen. El software será parte de las herramientas didácticas para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado el software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a soporte@darco.com.mx para obtener apoyo).