

TEMARIO INTRODUCCIÓN A RHINO GRASSHOPPER

Grasshopper es una plataforma de programación visual que opera mediante la interconexión de nodos, lo que permite crear una lógica visual para diseñar geometría paramétrica, en este curso los participantes se introducirán en la comprensión sobre el lenguaje, manejo y parametrización de geometrías básicas y funciones matemáticas.

Este curso se centra en los conceptos del uso de Grasshopper en Rhino.

Grasshopper cuenta con un entorno de programación que permite crear una lógica visual para diseñar geometría paramétrica, se introducirán en la comprensión sobre el lenguaje, manejo y parametrización de geometrías básicas y funciones matemáticas.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso podrás adquirir los conocimientos fundamentales de la programación visual de Grasshopper en Rhino, comprenderás el flujo de la información y el manejo de estructuras de datos para crear geometría paramétrica.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este curso está dirigido a personas que busquen comprender los principios de Grasshopper y la creación de geometría mediante programación, no se requiere de experiencia previa en programación pues se parte desde los principios básicos dentro de Grasshopper.

REQUISITOS

Conocimientos básicos en Rhino 6 o superior.

DURACIÓN

20 horas de lunes a viernes

18 horas sabatino.

TEMARIO

INTRODUCCIÓN A GRASSHOPPER

Mediante un esquema teórico práctico navegarás en la interfaz de Grasshopper, para comprender cómo operar en el entorno y desplazarte, a la vez que reconocerás las bases de la programación visual.

- Ejecución de Grasshopper.
- Interfaz.
- Espacio de trabajo.
- Anatomía de la programación visual.
- Principios de programación.
- Comunicación con Rhino.

ANATOMÍA DE GRASSHOPPER

Identificarás la forma en que se construyen y gestionan las definiciones creadas en Grasshopper y sus principales componentes.

- Tipos de objetos.
- Componentes.
- Tipos de Datos.
- Alambrado.

DATA

Aplicarás los principios de programación en la creación de geometría mediante la gestión de datos y su transformación.

- Geometría.
- Atractores.
- Color.
- Lógica booleana.

LISTAS

Organizarás la información en Grasshopper y aplicarás distintas operaciones relacionando listas de atributos y modificando objetos, realizando operaciones cada vez más complejas entre los elementos geométricos creados.

- Listas.
- Creación de listas.
- Enlazado de datos.
- Visualización de listas.

- Manejo de listas.

ÁRBOLES DE DATOS

Te familiarizarás con las estructuras de datos árboles, además de visualizarlos y manejarlos para aprovechar su estructura en la creación de geometría.

- Árboles.
- Gestión de árboles.

INFORMACIÓN ACERCA DE NUESTROS CURSOS

1. Todos los cursos se imparten desde nuestra plataforma a través de zoom y además con acceso al material del curso.
2. Todos los contenidos de las sesiones de los cursos serán grabados, los cuales te compartiremos para visualización únicamente. Debes solicitar a tu asesor la compartición de las grabaciones una vez termine tu curso. Al confirmar tu participación en este curso aceptas que todos los contenidos de las sesiones serán grabados.
3. Una vez te inscribas a los cursos desde nuestra plataforma, te llegará un correo de notificación con información e instrucciones, además, de notificaciones adicionales en caso de que existan cambios o recordatorios de las fechas y horarios de tus cursos.
4. En el caso de los cursos en línea, debes revisar la documentación en el correo de notificación que llegará desde nuestra plataforma, el cual contiene información sobre los requisitos de infraestructura para conectarte a las sesiones del curso.
5. Los cursos son 100% prácticos, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos para el curso de acuerdo con este temario. Si requieres un temario personalizado consulta con tu asesor.
6. Deberás cumplir con asistencia del 80% del curso para obtener el certificado de participación. Los certificados pueden ser emitidos directamente por el fabricante para los softwares que aplique a través de nuestro centro de capacitación.
7. En las sesiones de curso se utilizará el software en la última versión, en unidades métricas y en inglés para las funcionalidades que apliquen. El software será parte de las herramientas didácticas para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si no cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a soporte@darco.com.mx para obtener apoyo)