

CURSO SKETCHUP FUNDAMENTOS

Sketchup es un programa orientado al diseño de ideas y conceptos, permite mediante herramientas básicas generar volúmenes y dar una mejor definición del diseño. El tipo de geometría que usa la herramienta es usando elementos básicos de geometría y posicionamiento, como base esta las formas bidimensionales y como complemento las formas tridimensionales.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso podrás identificar la interfaz, herramientas, flujos de trabajo y conceptos indispensables en la creación de modelos digitales dentro de SketchUp.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Profesionistas que busquen organizar y estructurar sus conocimientos en los conceptos fundamentales de SketchUp.

REQUISITOS

Conocimientos básicos de Windows.

DURACIÓN

- 20 horas de Lunes a Viernes
- 18 horas en Sábado

TEMARIO

INTERFAZ

Familiarízate con los elementos principales de la interfaz de SketchUp y reconoce cuáles son las herramientas que deben mantener activas y visibles en la interfaz del programa, mientras estás gestionando los proyectos.

- Organización general
- Navegación
- Editores (Tray)
- Omnibar
- 3D Warehouse
- Extension Warehouse

CONFIGURACIÓN Y NAVEGACIÓN DE PROYECTO

Realiza las configuraciones básicas de un proyecto, así como conoce las herramientas de navegación dentro de SketchUp para visualizar tus modelos.

- Configuración de unidades
- Configuración de atajos
- Proyección en Perspectiva, Paralela y dos puntos
- Paneo, Orbitar y Zoom
- Ejes
- Secciones

HERRAMIENTAS GENERALES DE MODELADO

Explora las herramientas básicas de dibujo a partir de los cuales se pueden generar elementos más complejos que permiten generar un proyecto 3D en SketchUp.

Herramientas básicas de Modelado

- Línea, Mano Alzada, Rectángulo, Círculo, Polígono, Arco
- Selecciones, Mover, Rotar, Escalar, Desfasar, Reflejar
- Empujar, Jalar, Matriz, Estampar y Sígueme
- Propiedades de geometrías, bordes y superficies
- Precisiones
- Inferencias

MANEJO DE OBJETOS

Utiliza las funcionalidades para editar y manipular los objetos del proyecto, según el tipo de modificaciones que requieran realizar.

- Grupos
- Componentes
- Etiquetas
- Ocultar y Mostrar
- Medir
- Protractor y Líneas Guía

PRESENTACIÓN Y ESTILOS VISUALES

Los estilos visuales permiten dar un mayor realismo y mejoran la presentación visual de los objetos para mejorar la comprensión de la intención en el diseño que se quiere comunicar.

- Materiales predeterminados
- Escenas
- Sombras y Niebla
- Tierra y Cielos
- Estilos de línea y caras
- Estilos predefinidos
- Exportación JPG, PNG, SKP.