

CURSO 3DS MAX ARQUITECTURA

3ds Max incluye un set de herramientas especializadas que facilitan desarrollar modelos arquitectónicos que pueden ser utilizados para visualización y representación conceptual de los diferentes ambientes de un edificio y su entorno, mostrando los proyectos con acabados más realistas, valiéndose de funcionalidades como recorridos virtuales en escenas interiores y exteriores, y ajustando los parámetros de iluminación para simular luz natural y artificial.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso estarás preparado para crear modelos arquitectónicos presentándolos con renders fotorrealistas, recorridos virtuales y fotomontajes.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Este módulo está dirigido a profesionales del diseño y visualización que requieran expresar sus ideas de diseño arquitectónico.

REQUISITOS

Conocimientos del temario de 3ds Max fundamentos e intermedio.

DURACIÓN

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

1. ADMINISTRACIÓN DE PROYECTO

Organiza y gestiona los archivos del proyecto a través de las herramientas de administración de 3ds Max.

- Carpeta de proyecto
- Almacenamiento de información para proyectos

2. INTEROPERABILIDAD DE MODELOS

Explora las opciones disponibles en 3ds Max para importar correctamente geometría de otros formatos y así, sacar el máximo provecho de modelos que han sido generados en otras aplicaciones.

- Importar curvas de nivel
- Importar y vincular un archivo de Revit
- Importar y vincular un archivo FBX
- Importar y vincular un archivo de AutoCAD

3. OBJETOS Y MODIFICADORES COMPUESTOS

Con 3ds Max puedes crear superficies de terreno a partir de poly líneas 3D que pueden importarse de archivos CAD, además, puedes experimentar generando formas más complejas y orgánicas utilizando la función Loft.

- Uso de herramienta Terrain
- Uso de herramienta Loft

4. HERRAMIENTAS PARAMÉTRICAS ESPECIALIZAS AEC

Explorarás el set de herramientas para modelado arquitectónico de 3ds Max que te permitirá crear modelos arquitectónicos para visualización.

- Creación de muros
- Creación de ventanas
- Creación de puertas
- Creación de escaleras
- Creación de barandales
- Uso de follaje paramétrico para ambientación

5. MODELADO AEC POLIGONAL

A través del modelado poligonal podrás generar elementos arquitectónicos con formas más orgánicas y complejas.

- Modelado de estructura
- Modelado de Muros
- Modelado de Losas

6. ILUMINACIÓN

Identifica las herramientas de iluminación natural y artificial, realiza los ajustes necesarios para lograr escenas que realcen los ambientes arquitectónicos.

- Creación general de luz natural
- Creación general de luz artificial

7. MATERIALES

Reconoce en las librerías de materiales los que están enfocados en arquitectura o crea y personaliza tus propios materiales.

- Creación de materiales enfocados a arquitectura

8. RENDER

Prepara las escenas arquitectónicas encuadrando las cámaras, controlando la exposición para mantener la iluminación adecuada y utiliza Arnold para generar renders de calidad fotorrealista.

- Encuadre de cámaras
- Control de exposición
- Configuración básica de motor de render Arnold

METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. En el caso de los cursos en línea, se imparten sobre la plataforma Zoom. Te llegará una invitación 1 o 2 días hábiles previo al inicio del curso con los datos de; nombre del curso, horario, software que debes tener instalado, documentación que debes revisar con los requisitos de infraestructura que necesitas tener para conectarte a las sesiones, link de conexión a las clases y código de acceso.
2. En el caso de cursos presenciales o en línea te llegará una notificación inmediatamente te registres en el curso llenando la forma de inscripción a través de nuestro portal www.darco.com.mx con los datos de; nombre del curso, horario, documentación que debes revisar previo al inicio del curso.
3. Este curso es 100% práctico, a medida que el instructor vaya avanzando con la explicación de los temas, irás desarrollando los ejercicios propuestos por él con su apoyo permanente. Deberás cumplir la asistencia 80% del curso para obtener el certificado de participación en el curso emitido directamente por Autodesk.
4. Se utilizará el software **3ds Max en la última versión y en idioma inglés** como herramienta didáctica para explicar y aplicar los conceptos.

REQUISITOS TECNOLÓGICOS PARA LOS CURSOS EN LÍNEA

1. Debes tener instalado en software en idioma inglés en la última versión.
2. El software debe estar instalado sobre Sistema Operativo Windows 10 o la versión de sistema operativo más actualizada.
3. Si **no** cuentas con el sistema operativo indicado consulta con tu asesor por lo menos 2 días hábiles antes de comenzar tu curso online para obtener apoyo.
4. Comprueba la velocidad de conexión a internet tanto de subida como bajada observando que tengas el mínimo 10 MB, puedes consultar en <https://www.speedtest.net/es> (si tienes dudas sobre el resultado de la consulta, puedes enviar la información a tu asesor o envía un mail a soporte@darco.com.mx para obtener apoyo).