

Revit Interfaz, Configuraciones generales

Objetivo principal

Al finalizar este curso habrás adquirido la comprensión del funcionamiento de la interfaz de Revit y del manejo de las herramientas que permiten editar elementos, gestionar la interface, controlar la visibilidad de los objetos y el uso de archivos de plantilla según la disciplina del proyecto.

Objetivos específicos

- Ubicar las herramientas que componen la interfaz de Revit
- Reconocer la jerarquía de los elementos en Revit
- Controlar la visibilidad de los elementos en las vistas
- Relacionar la configuración de líneas con las escalas de las vistas
- Identificar configuraciones importantes del proyecto
- Crear y configurar plantillas de proyecto según la disciplina

Requisitos

- Manejo del sistema operativo Windows
- No requiere conocimientos previos en Revit

TEMARIO

Lección 1 - Interfaz de Revit

Identifica en la interfaz de Revit las principales funcionalidades usadas con más frecuencia mientras se modela y edita los modelos.

- Conceptos BIM
- Interfaz de usuario
- Propiedades de vistas y objetos
- Cotas temporales
- Uso de Snaps
- Selección de objetos
- filtros de selección

Lección 2: Terminología de Revit

Reconoce la jerarquía de los elementos en Revit, los formatos de archivos que genera y la terminología utilizada por el software para identificar y clasificar los elementos por categorías, tipos y familias.

- Tipos de objetos en Revit
- Terminología de Revit
- Clasificación de familias
- Formatos de archivos
- System browser

Lección 3 - Visibilidad de gráficos

Distingue las funcionalidades especiales que tiene Revit para controlar la apariencia de los objetos en cada vista del proyecto, especificando grosores de línea, simbología y filtros.

- Creación de filtros de objetos para:
 - Arquitectura
 - Mep
 - Estructuras
- Control de visibilidad por vistas
- Control de visibilidad de objetos en el proyecto
- Asignación de colores y grosores de línea
- Configuraciones adicionales del proyecto:
 - Estilos de línea

- Grosos de línea por escalas de vista
- Simbología de vistas
- Información del proyecto

Lección 4 - Plantillas de proyecto

Las plantillas de proyecto permiten estandarizar las configuraciones que se usan con más frecuencia para todos los proyectos de tu organización, tales como unidades de medida, familias, nombres y simbología para niveles, ejes, vistas etc.

- Plantillas de proyecto
- Familias cargables y familias de sistema en plantilla de proyecto:
 - Familias arquitectónicas
 - Familias Mep
 - Familias de estructuras
- Recomendaciones para configurar plantillas de proyecto
- Unidades de medida generales
- Crear proyectos basados en plantillas

Guía de actividades de aprendizaje

Esta guía de actividades de aprendizaje incluye información detallada acerca de las instrucciones, materiales, actividades a realizar, tiempos de realización y tipos de evaluación que están programadas para el desarrollo de las lecciones de este curso.

Instrucciones:

- Revisa las presentaciones y videos con los contenidos de cada tema.
- Responde las evaluaciones de conceptos que encontrarás al finalizar los temas o lecciones.
- Realiza los ejercicios prácticos indicados en cada lección.
- Debes completar todas las actividades en cada lección, para que el sistema te permita avanzar con las lecciones siguientes.
- Debes cumplir con los porcentajes de ponderación indicados en cada evaluación para poder avanzar a las siguientes lecciones y temas.
- Los tiempos sugeridos para la realización de las actividades en esta guía de aprendizaje te permitirán avanzar a tu propio ritmo.

Materiales:

- Archivos en formato RVT para ejercicios prácticos.
- Software Revit versión 2021 o superior en idioma inglés.
- Plataforma e-learning Darco para revisar conceptos y videos.
- Plataforma e-learning Darco para realizar cuestionarios y ejercicios prácticos.

Lección 1 – Interfaz de Revit

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> ● Conceptos BIM ● Interfaz de usuario ● Propiedades de vistas y objetos ● Cotas temporales ● Uso de Snaps ● Selección de objetos ● filtros de selección 	Revisión de presentaciones y videos. Evaluación conceptos BIM Evaluación interfaz de usuario Ejercicio práctico 1 – Interfaz de usuario	N/A 100% 80% 100%	1 semana

Lección 2 – Terminología de Revit

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> ● Tipos de objetos en Revit ● Terminología de Revit ● Clasificación de familias ● Formatos de archivos ● System browser 	Revisión de presentaciones y videos. Evaluación terminología de Revit.	N/A 100%	1 semana

Lección 3 - Visibilidad de gráficos

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> ● Creación de filtros de objetos para: <ul style="list-style-type: none"> ○ Arquitectura ○ Mep ○ Estructuras ● Control de visibilidad por vistas ● Control de visibilidad de objetos en el proyecto ● Asignación de colores y grosores de línea ● Configuraciones adicionales del proyecto: <ul style="list-style-type: none"> ○ Estilos de línea ○ Grosores de línea por escalas de vista ○ Simbología de vistas ○ Información del proyecto 	<p>Revisión de presentaciones y videos.</p> <p>Evaluación Visibilidad de gráficos.</p>	<p>N/A</p> <p>80%</p>	<p>1 semana</p>

Lección 4 - Plantillas de proyecto

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> ● Plantillas de proyecto ● Familias cargables y familias de sistema en plantilla de proyecto: <ul style="list-style-type: none"> ○ Familias arquitectónicas ○ Familias Mep ○ Familias de estructuras ● Recomendaciones para configurar plantillas de proyecto ● Unidades de medida generales ● Crear proyectos basados en plantillas 	<p>Revisión de presentaciones y videos.</p> <p>Evaluación conceptos plantillas de proyecto.</p> <p>Ejercicio Práctico 2 – plantillas de proyecto</p>	<p>N/A</p> <p>80%</p> <p>80%</p>	<p>1 semana</p>