

## Introducción a Civil 3D

### Objetivo principal

Al terminar este curso estarás preparado para crear superficies de terreno a partir de una base de datos de puntos de levantamiento.

### Objetivos específicos

- Conocer la interfaz de usuario
- Crear, visualizar y editar una base de datos de puntos de levantamiento
- Importar los datos de un levantamiento codificado en campo
- Crear una superficie a partir de una base de datos de puntos de levantamiento

### Requisitos

- Manejo del sistema operativo Windows
- No requieres conocimientos previos en Civil 3D

## TEMARIO

### Lección 1: Introducción

Identificar los principales componentes de la interfaz de Civil 3D, reconocer y configurar espacios de trabajo.

- Conocer la interfaz de usuario
- Identificar y configurar espacios de trabajo
- Identificar y comprender el menú de la aplicación

### Lección 2: Creación de superficies con datos de levantamiento

Crear superficies de terreno a partir de un conjunto de puntos de levantamiento.

- Crear y editar una base de datos de puntos de levantamiento
- Importar los datos de un levantamiento codificado en campo
- Crear una superficie a partir de una base de datos de puntos de levantamiento

## Guía de actividades de aprendizaje

Esta guía de actividades de aprendizaje incluye información detallada acerca de las instrucciones, materiales, actividades a realizar, tiempos de realización y tipos de evaluación que están programadas para el desarrollo de las lecciones de este curso.

### Instrucciones:

- Revisa las presentaciones y videos con los contenidos de cada tema.
- Responde las evaluaciones de conceptos que encontrarás al finalizar los temas o lecciones.
- Realiza los ejercicios prácticos indicados en cada lección (para las que apliquen).
- Debes completar todas las actividades en cada lección, para que el sistema te permita avanzar con las lecciones siguientes.
- Debes cumplir con los porcentajes de ponderación indicados en cada evaluación para poder avanzar a las siguientes lecciones y temas.
- Los tiempos sugeridos para la realización de las actividades en esta guía de aprendizaje te permitirán avanzar a tu propio ritmo.

### Materiales:

- Archivos en formato DWT para ejercicios prácticos.
- Software Civil 3D versión 2021 o superior en idioma inglés.
- Plataforma e-learning Darco para revisar conceptos y videos.
- Plataforma e-learning Darco para realizar cuestionarios y ejercicios prácticos.

## Lección 1: Introducción

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfaz de usuario</li> <li>• Espacios de trabajo</li> <li>• Menú de la aplicación</li> </ul>	<p><b>Revisión de presentaciones y videos</b></p> <p><b>Evaluación de conceptos – Introducción</b></p>	<p>N/A</p> <p>80%</p>	3 días

## Lección 2: Creación de superficies con datos de levantamiento

Temas	Actividades	% Ponderación	Tiempo de realización
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Flujo de trabajo general para la generación de topografías</li> <li>• Creación de una base de datos de levantamiento</li> <li>• Creación de una definición de equipos</li> <li>• Creación de una base de datos de prefijos de figura</li> <li>• Especificación de la configuración del usuario</li> <li>• Importación de datos de levantamiento codificados en campo</li> <li>• Descripción general de puntos y grupos de puntos</li> <li>• Creación de una superficie a partir de grupos de puntos</li> </ul>	<p><b>Revisión de presentaciones y videos</b></p> <p><b>Evaluación de conceptos – Creación de superficies con datos de levantamiento</b></p>	<p>N/A</p> <p>80%</p>	1 semana