

Autodesk Flow Production Tracking

Autodesk Flow Production Tracking es una plataforma de gestión de producción creativa, diseñada para controlar, coordinar y optimizar los flujos de trabajo en cine, televisión, videojuegos, VFX y animación. Centraliza la información de la secuencia creativa permitiendo a los estudios tener visibilidad total sobre el progreso de los proyectos, las tareas y los recursos, desde la preproducción hasta la entrega final.

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar este curso los participantes podrán hacer un uso eficiente de Autodesk Flow Production Tracking para gestionar, rastrear, revisar y colaborar en proyectos creativos dentro de la industria de medios y entretenimiento.

A QUIÉN VA DIRIGIDO:

Profesionales y estudiantes involucrados en producción audiovisual, efectos visuales, animación y desarrollo de videojuegos.

REQUISITOS:

Conocimientos básicos en producción audiovisual o animación. Familiaridad con software de Autodesk como Maya, 3ds Max o Revit es beneficiosa, pero no esencial.

DURACIÓN:

20 hrs entre semana (Lunes a viernes)

18 hrs en sábado

Introducción a Autodesk Flow Production Tracking

Flow Production Tracking es una solución basada en la nube que permite a los equipos creativos planificar, monitorear y coordinar tareas de producción digital en tiempo real, integra de forma fluida un entorno colaborativo moderno, optimizando la comunicación y gestión de proyectos.

- ¿Qué es Autodesk Flow Production Tracking?:
 - Evolución de ShotGrid a Flow Production Tracking.
- Beneficios y características principales.
- Casos de uso en la industria de Medios y Entretenimiento.
- Exploración del Centro de Ayuda de Flow Production Tracking.

Configuración Inicial y Gestión de Usuarios

Autodesk Flow Production Tracking está diseñado para adaptarse de manera flexible a los flujos de trabajo de cada estudio o equipo creativo, por lo que su configuración inicial es un paso clave para garantizar una implementación exitosa y segura, asignando los accesos según roles y permitiendo la personalización de acuerdo con las necesidades del proyecto.

- Creación y configuración de una cuenta en Flow Production Tracking.
 - Proceso de aprovisionamiento del sitio para administradores.
- Navegación por la interfaz de usuario.
- Personalización de la plataforma según las necesidades del proyecto.
- Gestión de usuarios y asignación de permisos.
- Integración con Autodesk Identity para la administración de cuentas.

Creación y Gestión de Proyectos

La gestión eficiente de proyectos es el núcleo operativo de Autodesk Flow Production Tracking, permitiendo a los equipos creativos organizar, planificar y supervisar cada etapa de producción en entornos colaborativos y de distribución.

- Configuración de nuevos proyectos.
- Estructuración y organización de tareas y secuencias.
- Definición y personalización de flujos de trabajo.
- Asignación de tareas y seguimiento del progreso.
- Uso de plantillas para proyectos recurrentes.

Seguimiento y Revisión de Producción

Autodesk Flow Production Tracking proporciona un conjunto robusto de herramientas para gestionar y supervisar el ciclo completo de una producción digital, permitiendo a los equipos creativos mantener el control sobre cada fase del proceso, desde la asignación de tareas hasta la entrega final.

- Uso de herramientas de seguimiento para monitorear el estado de las tareas.
- Gestión de versiones y control de cambios.
- Implementación de revisiones y retroalimentación en tiempo real.
- Colaboración entre equipos y departamentos.
- Generación de informes y análisis de métricas de producción.

Integraciones y Personalización Avanzada

Autodesk Flow Production permite integrarse y adaptarse a las necesidades específicas de cada estudio o equipo de trabajo. Su arquitectura está pensada para conectarse con herramientas del ecosistema Autodesk y aplicaciones de terceros, además de ofrecer opciones de personalización y automatización.

- Integración con otras herramientas de Autodesk y software de terceros.
- Exportación de datos y generación de reportes personalizados.
- Implementación de webhooks y componentes de Toolkit.
- Mejores prácticas para la personalización y extensión de funcionalidades.